

# ANILLO ÚNICO

Nombre Gefi

Cultura Enano

Nivel de vida Rico

Bendición cultural Temible

Ocupación Trotamundos

Debilidad ante la Sombra Locura del trotamundos

- RASGOS -

Especialidades Bien hablado y buen oído

Rasgos distintivos Enérgico y Arrojado

- ATRIBUTOS -

Cuerpo **6** <sup>7</sup> favorito

Corazón **2** <sup>3</sup> favorito

Mente **6** <sup>7</sup> favorito

- HABILIDADES COMUNES -

Impresionar	□□□□□□	Inspirar	□□□□□□	Persuadir	■□□□□□
Atletismo	□□□□□□	Viajar	■□□□□□	Sigilo	■□□□□□
Alerta	■□□□□□	Perspicacia	□□□□□□	Buscar	■□□□□□
Explorar	■□□□□□	Curar	□□□□□□	Cazar	□□□□□□
Cantar	■□□□□□	Cortesía	■□□□□□	Acertijos	■□□□□□
Oficio	□□□□□□	Guerrear	■□□□□□	Saber	■□□□□□

- HABILIDADES DE ARMAS -

Piqueta	■□□□□□	Daño	8	Filo	10	Herida	18	Imp.	3
Esp Corta	■□□□□□	Daño	5	Filo	10	Herida	14	Imp.	1
Daga	■□□□□□	Daño	3	Filo	12	Herida	12	Imp.	0
	□□□□□□	Daño		Filo		Herida		Imp.	

- RECOMPENSAS -

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

- VIRTUDES -

A la manera de Durin

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

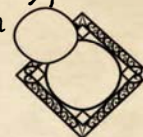
- EQUIPO -

Armas Piqueta	Imp.	16
Armadura Cota de Mallas	Imp.	6
Escudo	Imp.	
Cubrecabeza	Imp.	

**Aguante**  
Puntuación inicial **28**  
**18**  
Fatiga

**Esperanza**  
Puntuación inicial **9**  
Sombra

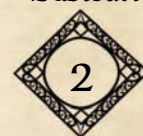
Experiencia  
Total



Valor



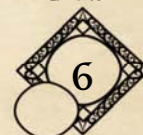
Sabiduría



- GRUPOS DE HABILIDADES -

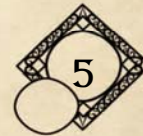
personalidad	☆☆☆☆
movimiento	☆☆☆☆
percepción	☆☆☆☆
supervivencia	☆☆☆☆
costumbres	☆☆☆☆
vocación	☆☆☆☆

Daño



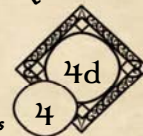
A distancia

Parada



Escudo

Armadura



Cubre cabezas

Cansado (X)

Desanimado (X)

Herido (X)

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Guía \_\_\_\_\_

Explorador \_\_\_\_\_

Cazador \_\_\_\_\_

Vigía \_\_\_\_\_

Foco de comunidad \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Santuarios \_\_\_\_\_  
Mecenas \_\_\_\_\_

[illegible]